**OUTPUT :**

|  |
| --- |
| Menu   1. Translation 2. Scaling 3. Rotation 4. Exit   Enter your choice (1-4) :  **Choice 1 : Translation**  Enter the number of vertices : 4  Enter the coordinates of vertice 1 :  x : 100  y : 100  Enter the coordinates of vertice 2 :  x : 200  y : 100  Enter the coordinates of vertice 3 :  x : 200  y : 200  Enter the coordinates of vertice 4 :  x : 100  y : 200  Enter the translation vector, x : 50  Enter the translation vector, y : 75  **Choice 2 : Scaling**  Enter the number of vertices : 3  Enter the coordinates of vertice 1 :  x : 100  y : 100  Enter the coordinates of vertice 2 :  x : 100  y : 200  Enter the coordinates of vertice 3 :  x : 200  y : 200  Enter the scaling vector, x : 2.5  Enter the scaling vector, y : 0.75  Enter the coordinates of fixed point, x : 100  Enter the coordinates of fixed point, y : 200  **Choice 3 : Rotation**  Enter the number of vertices : 6  Enter the coordinates of vertice 1 :  x : 125  y : 100  Enter the coordinates of vertice 2 :  x : 175  y : 100  Enter the coordinates of vertice 3 :  x : 200  y : 150  Enter the coordinates of vertice 4 :  x : 175  y : 200  Enter the coordinates of vertice 5 :  x : 125  y : 200  Enter the coordinates of vertice 6 :  x : 100  y : 150  Enter the rotation angle : 40  Enter the coordinates of fixed point, x : 200  Enter the coordinates of fixed point, y : 150 |